

Projektphasen

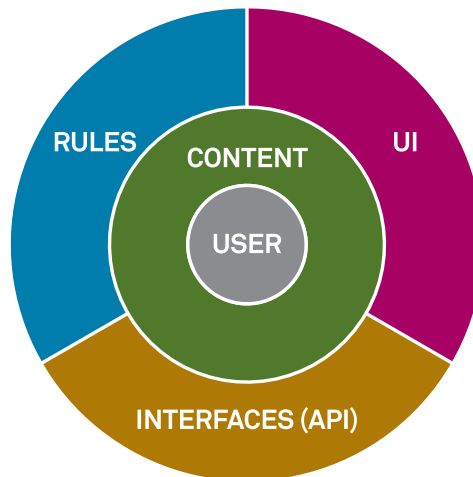
Fokus UX / inkl. Kernbereiche (mehr via msxbook.com/en)

This is a **draft** (v 0.9 beta).
English version coming soon.

PROJEKT > AUDIENCE/KANÄLE/UCD > **CONTENT** > **WORKFLOW(S)** > **SCHNITTSTELLE** > **UI** > UMSETZUNG

Vier Kernbereiche

- Information (Daten/Content)
- Interface/UI
- Prozesse/Workflows
- Schnittstelle (vgl. import.io)
- User



WYSIW...

- ... You Mean (Content → Information / Daten)
- ... You Get (UI / VD → Viewport)
- ... It Does (IX / IA / UX → Aktion / Prozess)
- ... It Does (API → Aktion)

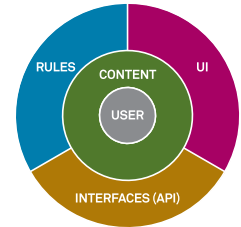
Projektphasen Checkliste

Fokus UX / inkl. Kernbereiche (mehr via msxbook.com/en)

Grob: PROJEKT > AUDIENCE/KANÄLE/UCD > **CONTENT** > WORKFLOW(S) > **SCHNITTSTELLE** > **UI** > UMSETZUNG

Generische Projektphasen

- Projekt / Fragestellung / Herausforderung / Use Case(s) / User Stories
- Analyse Anforderung, Publikum und Zielkanäle
- Erkennen / Beschreiben Unit und Taxonomie
 - Definition Viewports (via User und Nutzungskontext)
- Content Inventory / Audit
- Definition Inhaltstypen (inkl. Elemente)
- Inhaltsmodelle erstellen (Inhaltsmodell besteht aus den verschiedenen Inhaltstypen)
(Datenstruktur modellieren ist ähnlich zu Inhaltsmodell)¹
→ [The Content Model defines the UI Model \(generell alles via »Models«\)](#)
- Content Strategy
(wenn man den Inhalt kennt, vgl. Absatz Content Modeling im folgenden Link)
→ <http://www.smashingmagazine.com/2015/03/23/content-mobile-content-strategy/>
- Content Wireframes
(responsive und bzgl. Viewport Priorisierung)
- Inhaltserfassung/ -entstehung: Analyse/Bewertung der Modi (aktuell/zukünftig)
- Definition Inhaltserstellungs-UI / Quelle (Beteiligte / Author / Editor / System)
- ggf. spezifisch »Form Inventory« bei Backend UX (defines UI Model ?!)
- Setup CMS
- Workflow Inventory / Audit
- Schnittstellen für Inhalt I
Für automatische/aggregierte Inhalte und von/zu Erfassungs-Tool(s) (sofern nicht ohnehin integriert)
- Schnittstellen für Inhalt II
Zu Triggern und Fremd-Content/Informations-Lieferanten / Definition API Model
- Definition Workflow(s) und Prozess(e) – (in Abhängigkeit und auf Basis der Inhaltsmodelle)¹
→ *Workflow Model Definition ?!*
- Workflow-Modellierung / IFTTT²
- Schnittstellen für Workflows
Innerhalb der Workflows zu anderen Prozessen und Daten
- UI Inventory und UI Atome definieren (ggf. homogenisieren)
sofern ein UI existiert (z.B. bei Relaunch Projekten)
- UI Modeling / Atomic Design
- Definition Layout Typen / UI Templates erstellen (abhängig von Zielkanälen)
optional UI Inventory (s.o.)
- UI Rules = Templates
- UI Atome / Styleguide (als Basis für Visual Design)
- BE: Inhaltserstellung/ -erfassung (Redaktion → Informationsprodukt)
manuell und automatisch
- Content Hub
- FE: Visual Design und Umsetzung Ausgabe/Darstellung für Ziel-Kanäle/ Clients



¹ Bevor man Prozesse definiert, benötigt man Business Objekte (Informationsprodukte) und deren Struktur, damit deren semantische Bedeutung beeinflusst/berücksichtigt werden kann.

² Korrelation zwischen Inhaltsmodell und Workflow Model